

# MERKBLATT: GAMIFICATION IM UNTERRICHT

## Nützliche Warm-Up-Tools / gamifizierte Aktivitäten

- **Random Picker Wheel** – das digitale Zufallsrad
- **Tscheck** – Zufallsgenerator für Kennenlern-Fragen
- **Moodmeter** – die Stimmung in einer Klasse abholen
- **Brightful** – diverse «Ice-Breaker»-Spiele
- **Mentimeter** – interaktives Umfrage- und Abstimmungs-Tool
- **Slido** – interaktive Umfragen, Quizzes erstellen

## Gamification-Tools

- **Klassische Offline-Games** – Wandtafel-Fussball, Tour de Suisse, Mount Everest-Besteigung, Wer wird Millionär, Knacknuss-Frage
- **Speed-Flirting** – schnelles, gegenseitiges Abfragen bzw. Erklären eines Begriffs mit Zeitlimit im Klassenverbund
- **Themen-Tabu** – themenspezifische Lernkarten/Begriffe. Idee: Tabu-Karten durch die Teilnehmenden erstellen lassen
- **Learning-Apps** – Lernplattform mit interaktiven Lernmöglichkeiten und einer Auswahl diverser Spiele
- **eduGames** – die Schweizer Lernplattform mit Fragen/Antworten, Quizzes, Online-Prüfungen, Kursen und interaktiven Game-Designs
- **Kahoot** – Pionier auf dem Gebiet des spielerischen Lernen, Fragen/Antworten, einfach und schnell einsetzbar
- **LearningSnacks** – Lernkontrollen im erfrischenden Chat-Style erstellen und an die Teilnehmenden senden
- **Suchsel** – die richtigen Wörter/Begriffe in einem Wortsalat finden. Ideal für Einzel- und auch Gruppenaktivitäten
- **XWords** – ein eigenes Kreuzworträtsel erstellen und in den Präsenz- oder Online-Unterricht einbinden
- **Mindmeister** – gemeinsam ein Mindmap erstellen, die relevanten Unterrichtsfakten festhalten. Ideal für Gruppenarbeiten
- **Quizlet** – digitale Karteikarten/Lernkarten selber erstellen, ideal für das spielerische Repetieren z.B. im Sprachbereich
- **Card2Brain** – die Schweizer Alternative zu Quizlet. Individuelle Lernkarten erstellen und mit einer Gruppe teilen
- **Gamifiziertes Rollenspiel / Fallstudie** – eintauchen in eine fiktive Aufgabenstellung, z.B. Agentur-Pitch, Pressekonferenz, Aktionärsversammlung, Pro-Kontra-Diskussion

## Feedback-Tools & more

- **SurveyMonkey** – weit verbreitetes Tool für Online-Umfragen
- **Umfrage-App** – die Schweizer Alternative zu SurveyMonkey
- **Vocaroo** – Online-Sprachaufzeichnung als mündliches Feedback
- **Oncoo** – die Meinungs-Zielscheibe
- **Duzzler** – das digitale Klassenbuch