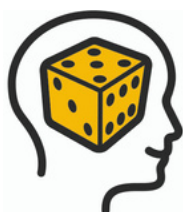




Dozenten/-innen

eduGames kennenlernen



EDUGAMES.CH



In wenigen Schritten mit eduGames durchstarten!

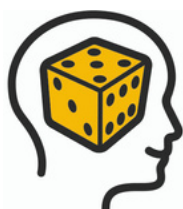
Herzlich willkommen bei eduGames – der QuizApp und Learning-Management-System (LMS) in einem.

Du möchtest gleich loslegen? Prima!

Auf den nächsten Seiten erhältst du schnell und einfach einen Einblick und Überblick über den Aufbau und die wichtigsten Funktionen in eduGames für dich als Dozent/in.

Du hast Fragen? Natürlich sind wir auch persönlich für dich da!

Schreibe uns unter: info@edugames.ch



EDUGAMES.CH



Registrierung / Anmeldung

- 1 Damit du eduGames nutzen kannst, musst du einen Account unter <https://www.edugames.app/> erstellen.
- 2 Gib dafür deine E-Mail-Adresse in das entsprechende Feld ein und lege ein Passwort fest.
- 3 Lege ausserdem deine gewünschte Rolle (Teilnehmer/in bzw. Dozent/in) in eduGames fest.
- 4 Klicke dann auf den Button «Account erstellen».

➔ *Einfacher und noch schneller: Alternativ kannst du dich auch mit deinem Google- oder Microsoft-Account registrieren.*



+ Registrieren Einloggen de

1

Account erstellen

Email

Passwort

Passwort bestätigen

Ich bin ...

Teilnehmer/in

+ Account erstellen


Mit einem anderen Account einloggen:

Google Microsoft

Registrierung / Anmeldung

Im Anschluss an die Registrierung erhältst du eine Bestätigungsmail mit der Bitte, deine E-Mail-Adresse zu verifizieren.

Willkommen bei eduGames.app

 **info@edugames.app**
An: Sie

Vielen Dank für Deine Registrierung auf <https://www.edugames.app/> – der Quiz-App für spielerisches Lernen.

Dein Benutzername:
[EMAIL-ADRESSE BESTÄTIGEN](#)

Danach kannst Du Dich in Deinem eduGames-Account anmelden und loslegen.

Link funktioniert nicht? Kopiere den folgenden Link in die Adresszeile Deines Browsers.

<https://www.edugames.app/Identity/Account/ConfirmEmail?userId=aa9bd1fd-191f-445f-b38b-80d1c2b86d2e&code=CfDJ8HXH4BC0AOJHm7UAPtB95suzvofV4%2Fj54dZ7IGl1GXiMwXBY9f7kZ3j1%2BRQoSrkJbFTB6ftzBJZs2vDbRJEaoryqgTWj7DTh2kuHM4T9IHbuEjs%2B6vB8LTr%2BthIV1rhGhYmVLFimWEeo6mgDUxdOrs%2BAIHsSGltCGSQjsulgHT7WGw56mA5m9PZsoL2rofa%2FjRtde5VehjHHRcSw3BJw2%2FSWNdYlvsNtwGfsI0gQfBNEIGLUDy7U9ZSN6FFPCsb7lw%3D%3D>

Viel Spaß und Erfolg mit der Quiz-App von eduGames.

*eduGames
c/o Modula AG
Aemetstrasse 6
8244 Birmensdorf*

Registrierung / Anmeldung

- 1 Nachdem du die E-Mail-Adresse verifizierst hat, logge dich bitte auf eduGames-Quiz-App ein.
- 2 Gib dafür deine E-Mail-Adresse und das von dir soeben festgelegte Passwort ein.
- 3 Klicke dann auf «Login»

➔ *Wie bereits erwähnt, kannst du dich auch mit deinem Google- oder Microsoft-Account anmelden.*

i *Nachdem du dich registriert hast, muss dein Account vom Schul-Account (oberste Rechte-Ebene in eduGames) die gewünschte Rolle Dozent/in zugewiesen werden. Erst danach sind dir die Funktionen für Dozierende freigeschaltet.*



+ Registrieren Einloggen de ▾

1

2

3

1

Die wichtigsten Funktionen für dich in eduGames

Dashboard

- 1 Nachdem du dich eingeloggt hast, siehst du dein Dashboard, deine Übersichtsseite mit den wichtigsten Funktionen.

Hier findest du auf einen Blick,

- 2 deine anstehenden Aufgaben (Quizzes, Kurse)
- 3 deine letzten Teilnahmen an einem Quiz
- 4 deine Klasse/n
- 5 dein Posteingang mit den aktuellen Nachrichten
- 6 Kommentare zu deinen Quizzes und Kursen von anderen Teilnehmer/innen und Dozierenden.

➔ Gut zu wissen: Über das kleine Icon in der oberen rechten Ecke kannst du die einzelnen Funktionen deines Dashboards manuell ein- bzw. ausblenden.

Die wichtigsten Funktionen für dich in eduGames

Dashboard

EDUGAMES.CH
SPIELEND EINFACH LERNEN

Hallo Ausloggen de

1 Quiz spielen

Startcode eingeben

Kein Startcode? [Quiz suchen](#)

Münzen 14 ×

Vervollständige Dein Profil

Willkommen bei EduGames!
Gerne würden wir Dich etwas besser kennen lernen.

[Klicke hier](#), um Dein Profil zu vervollständigen!

2 Anstehend (0)

Du hast derzeit keine zugewiesenen Quizzes oder Kurse.

3 Letzte Teilnahmen

Datum	Quiz	Score
12.12.2023	Monatsquiz Dezember 2023	80%

4 Meine Klassen

eduGames: Die ersten Schritte

5 Posteingang

- eduGames.app – Du wurdest einer Klasse hinzugefügt 12.12.2023
- Willkommen bei eduGames.app 11.12.2023

6 Kommentar-Feed

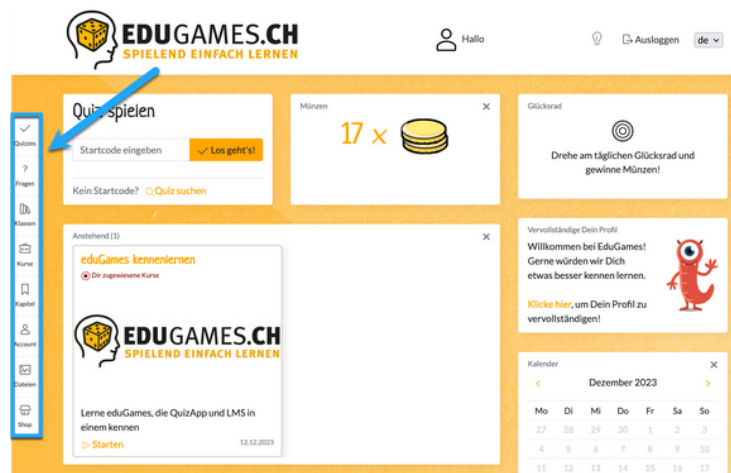
aa9bd1fd-191f-445f-b38b-80d1c2b86d2e schrieb am 12.12.2023:
Hallo Dozentin, vielen Dank!

© 2023 – Modula AG | [Impressum](#) | [Datenschutz](#) | [Versionshinweise](#)

8 Reiter (Menüpunkte) zur Auswahl

Auf der linken Seite findest du acht Reiter. Wir stellen dir diese nachfolgend zur Orientierung kurz vor.

i Für detaillierte Informationen zu den einzelnen Menüpunkten empfehlen wir dir die entsprechenden «Handbücher».

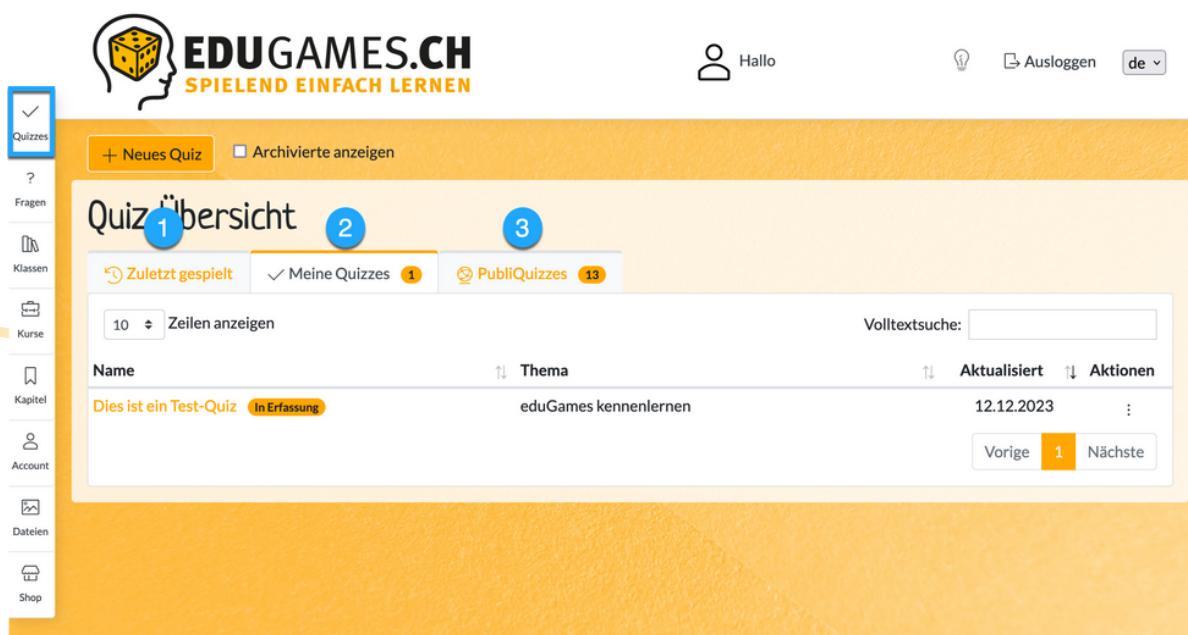


Quizzes

Wenn du auf den ersten Reiter «Quizzes» klickst, werden dir alle Quizzes angezeigt,

- 1 die du zuletzt gespielt hast,
- 2 deine eigenen Quizzes, das heisst solche, die du selbst erstellt hast,
- 3 sowie die PubliQuizzes.

PubliQuizzes sind öffentlich (d.h. ohne Login) spielbare Quizzes von Dozenten/-innen, die von der jeweiligen Schule/Firma freigegeben wurden.



8 Reiter (Menüpunkte) zur Auswahl

Fragen

Unter dem Reiter «Fragen» werden alle Fragen aufgelistet:

- 1 deine selbst erstellten Fragen
- 2 sowie Fragen, die den Status «öffentlich» haben, das heisst von anderen Dozenten/-innen bzw. Schulen innerhalb eduGames allen zur Verfügung gestellt werden.

The screenshot shows the EduGames.CH interface. The top navigation bar includes the logo, user name 'Hallo', and 'Ausloggen' button. The left sidebar contains navigation options: Quizzes, Fragen (highlighted), Klassen, Kurse, Kapitel, Account, Datelen, and Shop. The main content area is titled 'Fragen' and has two tabs: 'Meine Fragen' (24) and 'Alle Fragen' (40). The 'Alle Fragen' tab is active, showing a table of questions.

Thema ↑	Unterthema ↑	Frage-Text	Art	Spra...	Öffe...	Zuletzt geändert
(Alle)			(Alle)	(A)	(A)	
Gamification	eduGames	Welche Funktionen sind in der Quiz-App von eduGa...	Select	de	<input type="checkbox"/>	12.12.23, 10:16
Gamification	Einsatzgebiete	Für welche Einsatzgebiete sind Lernspiele denkbar?	Select	de	<input type="checkbox"/>	12.12.23, 10:16
Gamification	Engagement Loops	Engagement Loops werden als Motor der Gamificati...	Select	de	<input type="checkbox"/>	12.12.23, 10:16
Gamification	Erste Hilfe	Wieviel Sauerstoff atmet ein Mensch ein, wieviel atm...	Select	de	<input type="checkbox"/>	12.12.23, 10:16
Gamification	Erste Hilfe	Ab wann beginnt der Zelltod bei Atemstillstand?	Select	de	<input type="checkbox"/>	12.12.23, 10:16
Gamification	Gamification	Richtig oder Falsch? Das Gamification-Ziel ist eine ...	Select	de	<input type="checkbox"/>	12.12.23, 10:16
Gamification	Gamification	Richtig oder falsch? Grundsätzlich kann jedes Them...	Select	de	<input type="checkbox"/>	12.12.23, 10:16
Gamification	Gamification	Warum eignet sich ein Online-Lernspiel besonders f...	Select	de	<input type="checkbox"/>	12.12.23, 10:16
Gamification	Grundlagen	Wie hoch ist die durchschnittliche Aufmerksamkeits...	Select	de	<input type="checkbox"/>	12.12.23, 10:16

Klassen

Unter dem Reiter «Klasse» findest du alle Informationen zu den Klassen, welche du erstellt hast oder allenfalls zugeordnet bist.

- 1 Indem du auf die jeweilige Klasse klickst, gelangst du zu den Details.
- 2 Du erfährst zum Beispiel den Status der Klasse (Aktiv/Inaktiv)
- 3 Du siehst welche Teilnehmer/innen dieser Klasse zugeteilt sind
- 4 Im Tab «Kommentare» kannst du nicht nur die Kommentare von anderen Teilnehmern/-innen dieser Klasse sehen, sondern auch selbst Kommentare schreiben. Sie werden dann innerhalb der Klasse angezeigt und sind für alle Teilnehmer/innen lesbar.

EDUGAMES.CH
SPIELEND EINFACH LERNEN

Hallo

Ausloggen de

✓ Quizzes
? Fragen
Klassen
Kurse
Kapitel
Account
Dateien
Shop

+ Neue Klasse anlegen

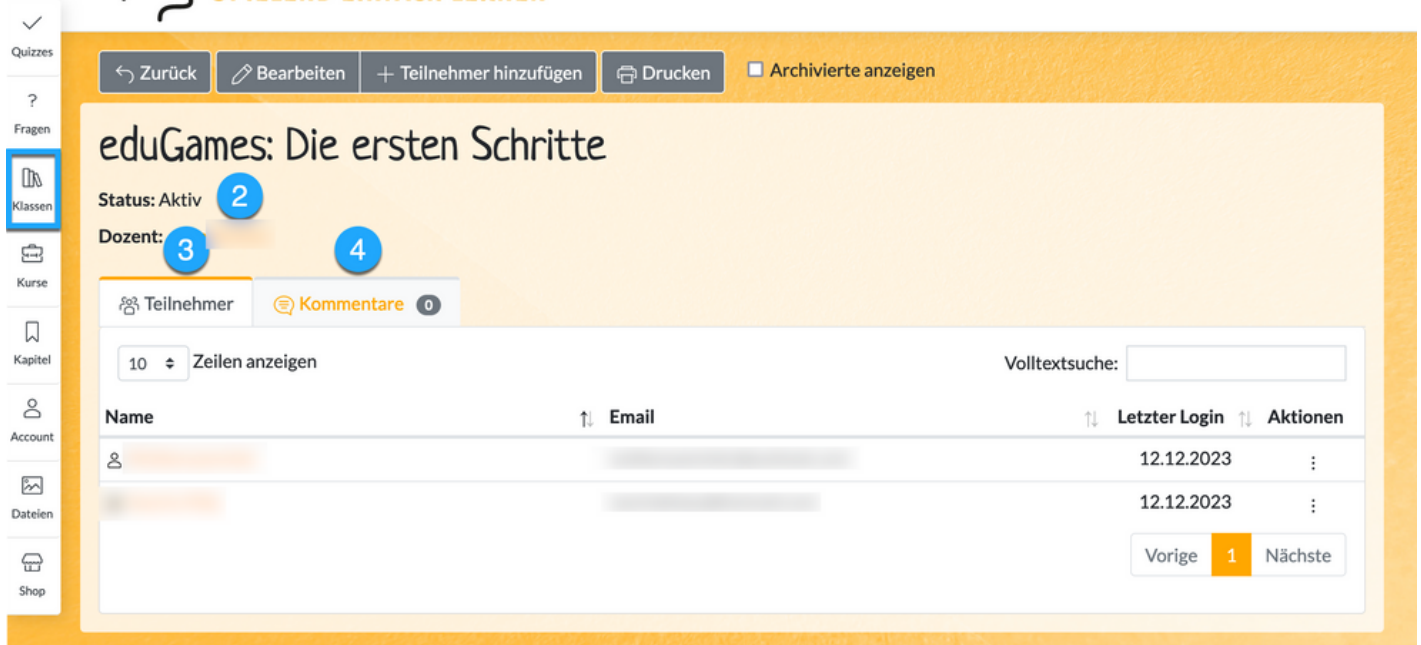
Meine Klassen

10 Zeilen anzeigen Volltextsuche:

Name	Dozent	Aktiv	Aktionen
eduGames: Die ersten Schritte (2 Teilnehmer)		<input type="checkbox"/>	

Vorige 1 Nächste

Klassen



Zurück Bearbeiten + Teilnehmer hinzufügen Drucken Archivierte anzeigen

eduGames: Die ersten Schritte

Status: Aktiv **2**

Dozent: **3** **4**

Teilnehmer Kommentare 0

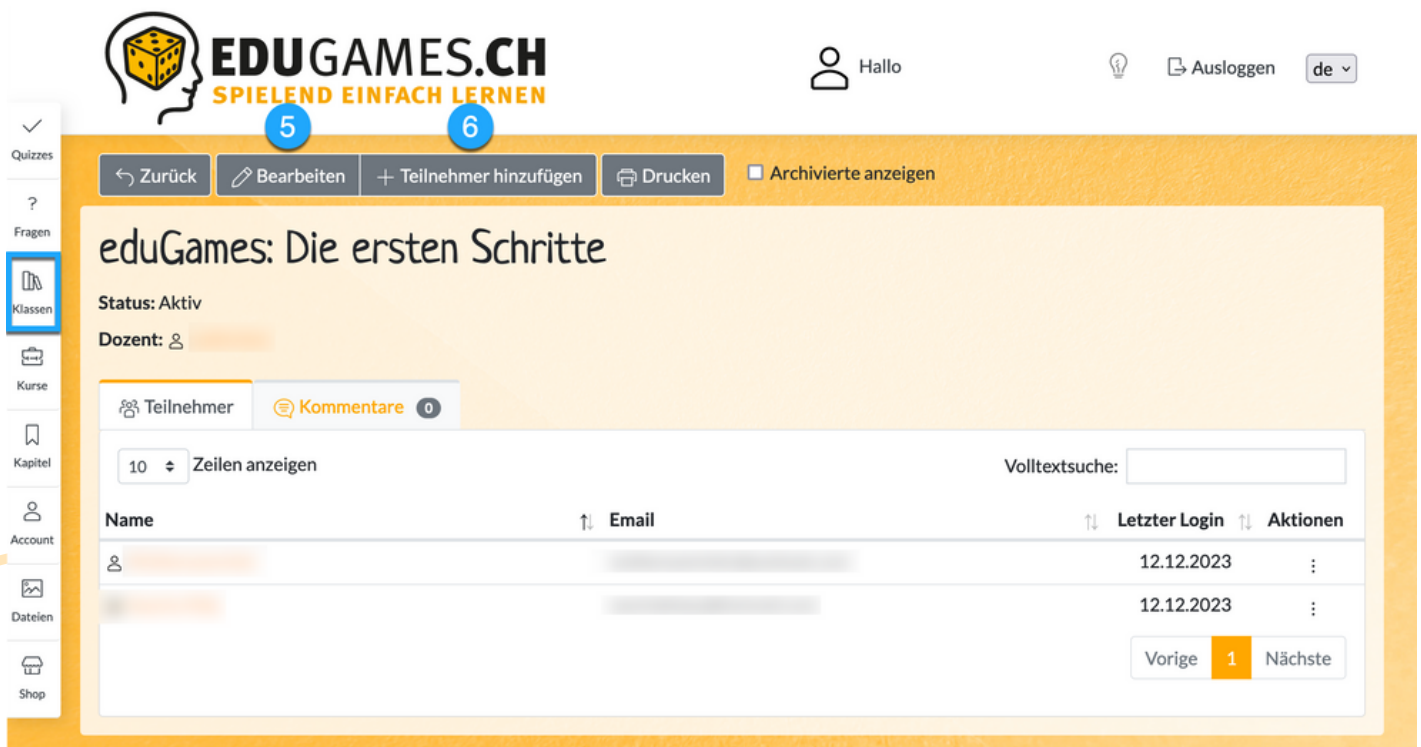
10 Zeilen anzeigen Volltextsuche:

Name	Email	Letzter Login	Aktionen
		12.12.2023	:
		12.12.2023	:

Vorige **1** Nächste

5 Du hast die Möglichkeit, die Klasse zu bearbeiten (d.h. Name und Status (Aktiv/Inaktiv) der Klasse und kannst ausserdem noch die Kommentarfunktion nach Bedarf deaktivieren)

6 Du kannst jederzeit neue Teilnehmer/innen hinzufügen



Zurück Bearbeiten + Teilnehmer hinzufügen Drucken Archivierte anzeigen

eduGames: Die ersten Schritte

Status: Aktiv

Dozent: **5** **6**

Teilnehmer Kommentare 0

10 Zeilen anzeigen Volltextsuche:

Name	Email	Letzter Login	Aktionen
		12.12.2023	:
		12.12.2023	:

Vorige **1** Nächste

Kurse

Unter diesem Reiter findest du alles zu deinen Kursen und Teilnahmen sowie Publikationen.

- 1 Wenn du auf den Kurs klickst, gelangst du zur Detailansicht des jeweiligen Kurses. Hier kannst du den Kurs bearbeiten, publizieren oder auch löschen.
- 2 Unter diesem Tab erhältst du eine Übersicht zu all deinen Kurs-Teilnahmen
- 3 Unter diesem Tab findest du alle deine Publikationen

EDUGAMES.CH
SPIELEND EINFACH LERNEN

Hallo Ausloggen de ▾

+ Neuer Kurs Kapitel-Bibliothek

Kurse Meine Teilnahmen Meine Publikationen

10 Zeilen anzeigen Volltextsuche:

Name	Lektionen	Erstellt am	Aktionen
eduGames kennenlernen	5	12.12.2023	⋮

Vorige 1 Nächste

Kapitel

! In eduGames gliedert sich ein Kurs in Kapitel und Lektionen.

Unter diesem Reiter «Kapitel» findest du alle Informationen zu deinen erstellten Kapiteln.

- 1 Indem du auf das jeweilige Kapitel klickst, gelangst du zur Detailansicht, wo dir weitere Funktionen offen stehen (u.a. das Kapitel bearbeiten, duplizieren und löschen)
- 2 Du kannst auch ein neues Kapitel erstellen, dieses gliedert sich dann in die Kapitelaufstellung ein

EDUGAMES.CH
SPIELEND EINFACH LERNEN

Hallo Ausloggen de

Zurück + Neues Kapitel

Kapitel-Bibliothek

10 Zeilen anzeigen Volltextsuche:

Name	Lektionen	Geändert am	Aktionen
Einen Unterricht lebendig gestalten	2	12.12.2023	:

Vorige 1 Nächste

© 2023 – Modula AG | Impressum | Datenschutz | Versionshinweise

Account

Unter dem Menüpunkt «Account» findest du alle relevanten Informationen zu deinem persönlichen Profil auf eduGames.

- 1 Du hast hier unter anderem die Möglichkeit, dein Profil zu bearbeiten
- 2 Du kannst jederzeit dein Passwort ändern
- 3 Hier kannst du deine Bilder, Videos, Links und Dokumente verwalten, die du in deinen Quizzes und Kursen verwenden kannst.
- 4 Hier findest du alle deine Zertifikatsvorlagen
- 5 Falls du in deinen Quizzes oder Kursen Prüfungen absolviert hast, kannst du hier deine Prüfungsleistungen abfragen sowie Zertifikat herunterladen.
- 6 Ausserdem hast du die Möglichkeit, Benachrichtigungen zu suchen und zu sortieren
- 7 Du kannst auch einen Avatar festlegen
- 8 Hier erhältst du einen Überblick über deine Achievements
- 9 Frage deinen Kontostand an Münzen hier ab

EDUGAMES.CH
SPIELEND EINFACH LERNEN

Hallo

Ausloggen de

Mein Account

- Profil
- Profil bearbeiten
- Avatar
- Passwort
- Datei-Upload
- Achievements
- Zertifikatsvorlagen
- Prüfungsleistungen
- Münzen
- Benachrichtigungen

1 = 9

Dozent

Rang: Starter

4 x

Achievements | eduGames: Dozenten/-innen-Austausch | eduGames: Die ersten Schritte

Dateien

In diesem Reiter findest du alle deine Dateien, wie Bilder, Videos, Dokumente und Links.

- 1 Du kannst die entsprechenden Dateien hochladen
- 2 und kannst diese verwalten.









The screenshot shows the 'Mein Account' (My Account) page on EDUGAMES.CH. The page is divided into a left sidebar and a main content area. The sidebar contains navigation links: Quizzes, Fragen, Klassen, Kurse, Kapitel, Account, Dateien (highlighted with a blue box), and Shop. The main content area is titled 'Mein Account' and features a 'Datei-Upload' button (highlighted with a blue box). Below this, the 'Meine Dateien' (My Files) section is visible, containing a list of files: 'Game Designer werden.jpeg' and 'ratgeber-lernspiele.pdf'. A toolbar above the file list includes icons for file management (copy, paste, delete, etc.) and a search bar. A blue box highlights the file management icons, and a blue circle with the number '1' is placed over the 'Datei-Upload' button. Another blue circle with the number '2' is placed over the text 'empfehlen wir bei Bildern eine Min 1 reite von 960px.' in the 'Meine Dateien' section.

Shop

Im Laufe der Zeit sammelst du am Glücksrad, in Quizzes oder auch in Kursen Münzen. Im Shop kannst du deine gesammelten Münzen einlösen und dich von den anderen Teilnehmenden abheben. Du kannst zum Beispiel einen neuen Avatar, Dekor-Rahmen oder einen kleinen Begleiter für deinen Avatar kaufen.

The screenshot shows the EDUGAMES.CH Shop interface. At the top left is the logo with the text "EDUGAMES.CH SPIELEND EINFACH LERNEN". To the right, there is a user profile icon labeled "Hallo", a lightbulb icon, and a "Ausloggen" button with a language dropdown set to "de". A vertical sidebar on the left contains navigation icons for Quizzes, Fragen, Klassen, Kurse, Kapitel, Account, Dateien, and Shop (which is highlighted with a blue box).

The main content area is titled "Shop" and displays "Dein Kontostand:" followed by "4 x" and a coin icon, which is circled in blue with an arrow pointing to the "Basis Avatar 2" option. Below this, it says "Bereits gekauft" and "Avatare".

Eigenes Bild	Basis Avatar 1	Basis Avatar 2	Basis Avatar 3
 0 	 0 	 0 	 0 
Basis Avatar 4			