

Dozenten/-innen

FRAGEN



S Z T NHALTS-

Eine neue Frage erstellen

01	«Auswahl»-Frage	5
02	Weitere Optionen beim erfassen von Fragen	8
03	«Zuordnung»-Frage	15
04	«Schätzung»-Frage	18
05	«Freitext»-Frage	21

Übersicht Fragepool

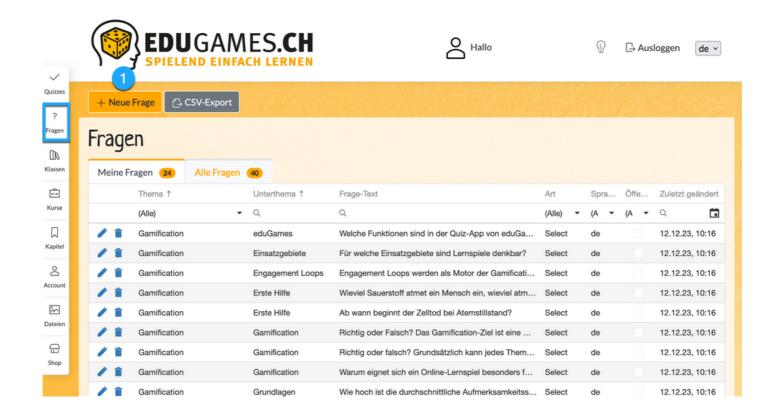
06	Tab «Meine Fragen»	25
07	Tab «Alle Fragen»	26



Alles rund um die Fragen-Funktion in eduGames

Eine neue Frage erstellen

Klicke unter dem Reiter «Fragen» auf den orangen Button «+ Neue Frage», um eine neue Frage zu erstellen



In einem nächsten Schritt wählst du den passenden Fragetypen aus. Hier hast du die Wahl zwischen Auswahl-, Zuordnungs-, Schätzfragen oder einer Freitext-Frage (sog. Fallstudie). Nachdem du einen Fragetypen ausgewählt hast, klicke danach auf «Weiter».



Eine «Auswahl»-Frage erstellen (Single Choice oder Multiple Choice)

Dieser Fragetyp wird am häufigsten verwendet. Zu einer Frage gibt es mehrere Antwortmöglichkeiten, wobei entweder eine Antwortmöglichkeit korrekt ist (Single Choice) oder mehrere Antwortmöglichkeiten korrekt sind (Multiple Choice).



- Gib in das Textfeld deine Frage ein. Nach Bedarf kannst du die Frage noch weiter formatieren. Zum Beispiel kannst du sie fett oder kursiv machen, in Aufzählungsform darstellen oder einen Link darüberlegen.
- Als nächsten Schritt definierst du das Thema und Unterthema.
- Diese dienen einer sinnvollen Gliederung der Fragen, um sie schnell wieder zu finden.
- Gut zu wissen: Thema und Unterthema sind nur für dich sichtbar und werden den Teilnehmenden nicht angezeigt.

- 4 Dann gibst du die Antwortmöglichkeiten ein und legst die korrekte Antwort oder bei Multiple Choice die korrekten Antworten fest.
- 5 Schliesslich klickst du auf Speichern. Deine Frage erscheint nun in deinem Fragepool unter dem Reiter "Meine Fragen".
- Gut zu wissen: Fragen ohne eine einzige korrekte Antwortmöglichkeit sind in eduGames nicht vorgesehen. Du kannst diese zwar erfassen, beim anschliessenden Zusammenstellen und Publizieren eines Quizzes gibt dir eduGames eine Fehlermeldung mit der Aufforderung zur Korrektur.

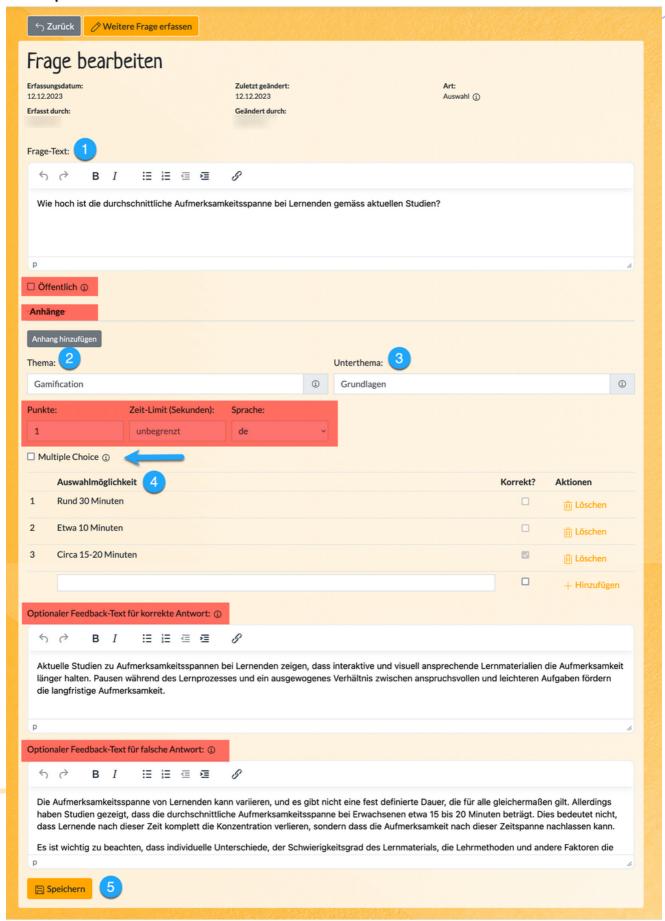






Ausloggen





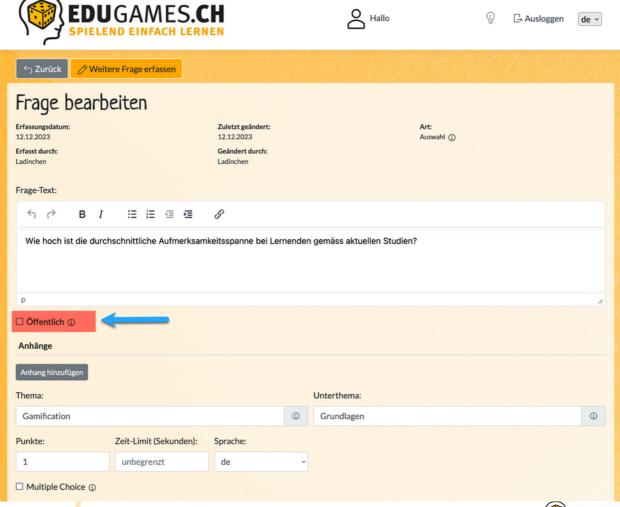
Weitere Optionen beim Erfassen von Fragen:

Unabhängig vom gewählten Fragetyp hast du in eduGames die Möglichkeit, folgende Optionen zu nutzen:

- Fragen "Öffentlich" markieren
- Anhänge: Bilder und Videos zu Fragen hinzuzufügen
- Punkte pro Frage anpassen
- Zeitlimit pro Frage festlegen
- Feedbacktexte f
 ür korrekt und falsch beantwortete Frage erfassen

Die Option «Öffentlich»:

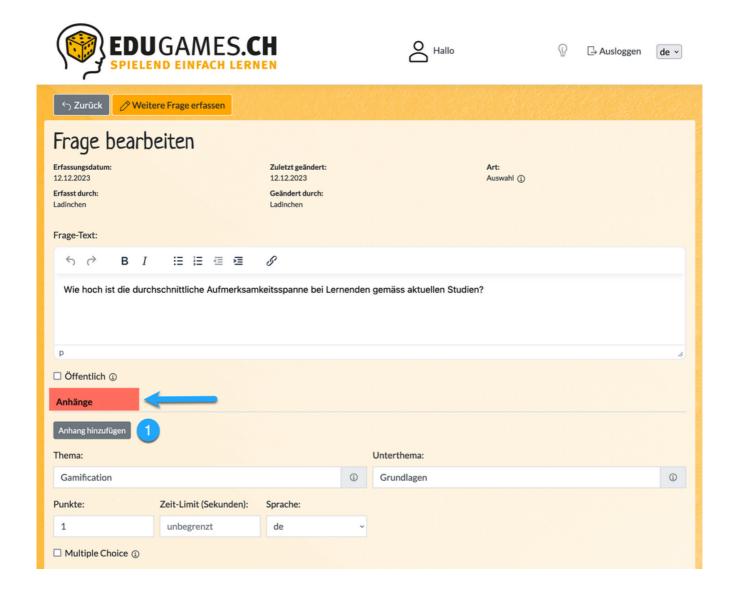
Du hast die Möglichkeit, deine Fragen auch anderen Dozierenden und Teilnehmern/-innen innerhalb eduGames zur Verfügung zu stellen.



Die Option «Anhänge»:

Deine Frage kannst du mit einem passenden Bild oder Video ergänzen.

Klicke dafür auf den Button «Anhang hinzufügen». Es öffnet sich ein Fenster.



- Hier kannst du dein Bild oder Video hochladen
- bzw. aus bestehenden auswählen.

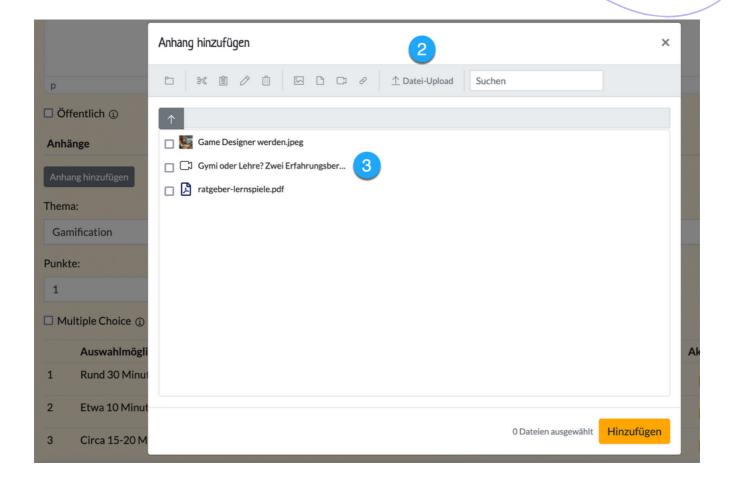
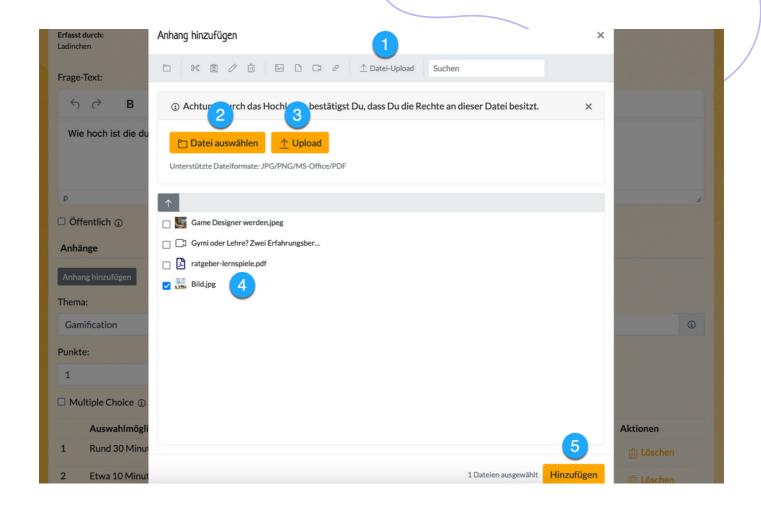


Bild hochladen:

- Klicke auf «Datei-Upload»,
- Wähle ein Bild aus
- Klicke auf «Upload».
- Sobald das Bild hochgeladen ist, erscheint es im unteren Fenster
- Klicke auf den Button «Hinzufügen», um das Bild im Quiz einzubetten

Alternativ kannst du aus deinen bereits hochgeladenen Bildern, das passende Bild auswählen und hinzufügen.

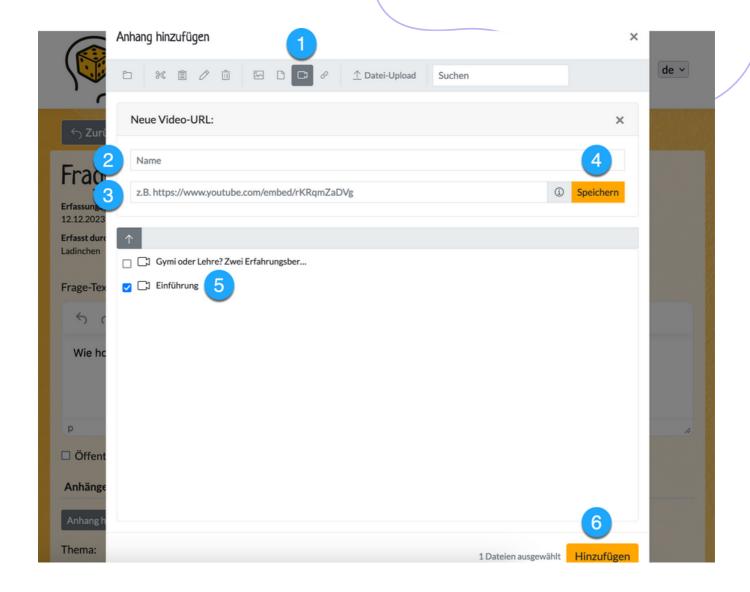
Achte bei der Verwendung von Bildern auf deren Rechte und Lizenzen. Tipp: auf den Websites Unsplash, Pixabay oder Pexels gibt es kostenlose und lizenzfreie Bilder, die du frei verwenden kannst.



Video hochladen:

- 1 Klicke auf das Video Symbol
- Definiere einen Namen für das Video
- Gib die Video-URL ein.
- Klicke dann auf «Speichern».
- 5 Sobald das Video hochgeladen ist, erscheint es im unteren Fenster
- 6 Klicke auf den Button «Hinzufügen», um das Video im Quiz einzubetten

Alternativ kannst du aus deinen bereits hochgeladenen Videos, das passende Video auswählen und hinzufügen.



Die Option «Punkte-Limite für jede Frage»:

Für jede Frage kannst du die maximal erreichbare Punktzahl festlegen, wenn die Frage zu 100% richtig beantwortet wird. Schwierige Fragen sollten mehr Punkte geben als einfachere Fragen.

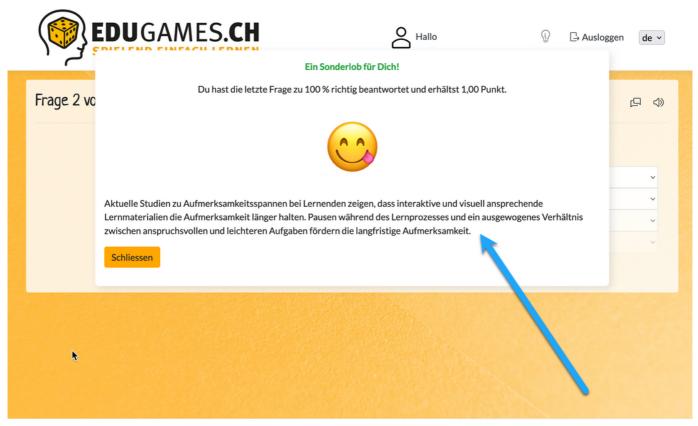
Die Option «Zeit-Limite für jede Frage»:

Je nach Bedarf kannst du auch einen Zeitrahmen definieren, innerhalb diesem die Frage beantwortet werden muss.

Die Option «Feedback-Texte (Erweiterte Einstellungen)»:

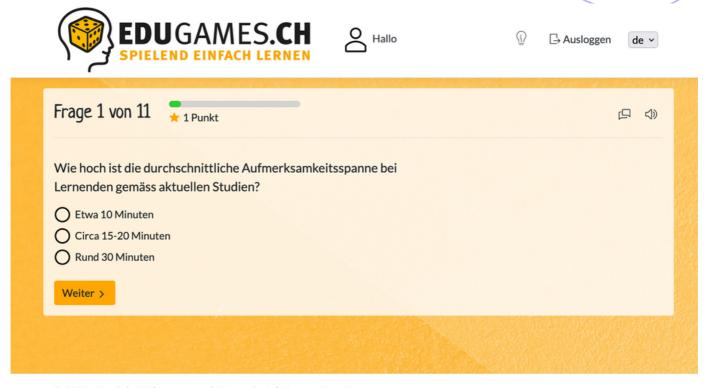
Optional kannst du sog. Feedback-Texte formulieren. Sie erscheinen, nachdem die Teilnehmenden die Frage beantwortet haben. Je nach Beantwortung der Frage (korrekt bzw. nicht korrekt) wird den Teilnehmenden der entsprechend hinterlegte Text anzeigt.

Gut zu wissen: Falls keine Feedbacktexte hinterlegt sind, wird den Teilnehmenden nichts angezeigt.



© 2023 – Modula AG | Impressum | Datenschutz | Versionshinweise

Die Auswahl-Frage sieht im Quiz dann folgendermassen aus:



© 2023 - Modula AG | Impressum | Datenschutz | Versionshinweise

Eine «Zuordnung»-Frage erstellen



- 🚹 In das Textfeld gibst du deine Frage ein. Nach Bedarf kannst du die Frage noch weiter formatieren. Zum Beispiel kannst du sie fett oder kursiv machen, in Aufzählungsform darstellen oder einen Link darüberlegen.
- Als nächsten Schritt definierst du das Thema und Unterthema.
- Diese dienen einer sinnvollen Gliederung der Fragen, um sie schnell wieder zu finden.
- Gut zu wissen: Thema und Unterthema sind nur für dich sichtbar und werden den Teilnehmenden nicht angezeigt.
- Dann gibst du die Antwortmöglichkeiten ein und legst für jede davon eine richtige Antwort fest.
- 5 Schliesslich klickst du auf Speichern. Deine Frage erscheint nun in deinem Fragepool unter dem Reiter "Meine Fragen".

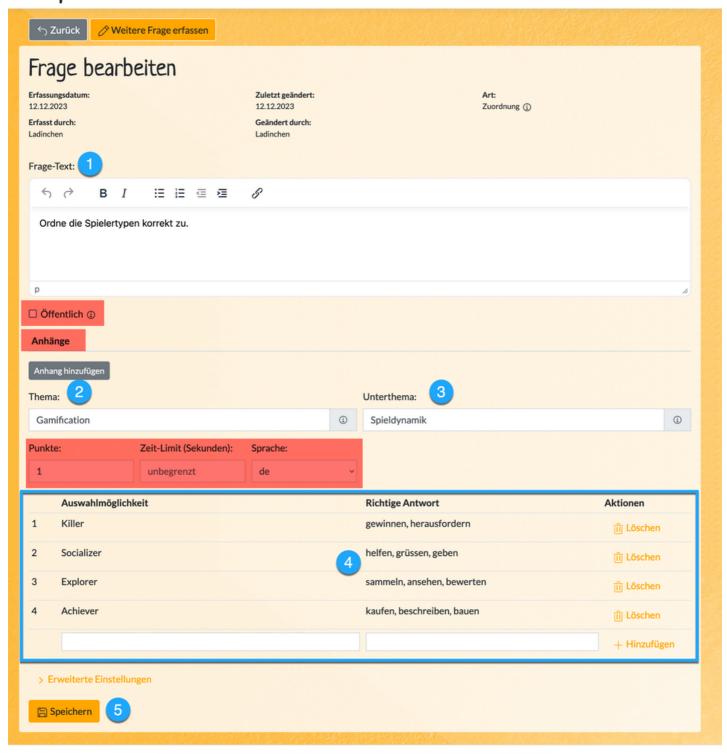






□ Ausloggen

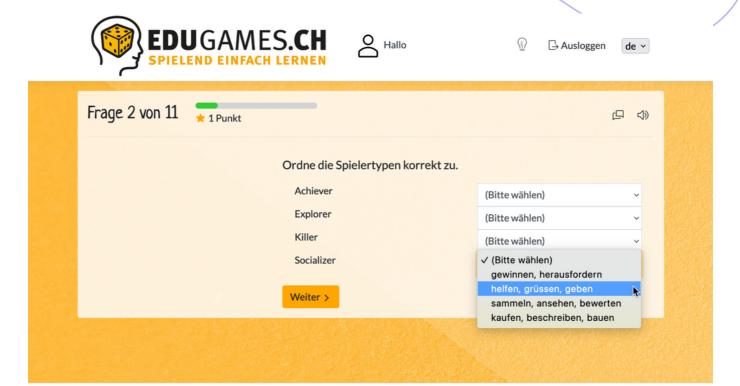




© 2023 - Modula AG | Impressum | Datenschutz | Versionshinweise

<u>Weitere Optionen beim Erfassen von Fragen:</u> Die Erklärungen hierzu findest du weiter oben im Handbuch bei «Eine «Auswahl»-Frage erstellen»

Die Zuordnung-Frage sieht im Quiz dann folgendermassen aus:



© 2023 - Modula AG | Impressum | Datenschutz | Versionshinweise

Eine «Schätzung»-Frage erstellen



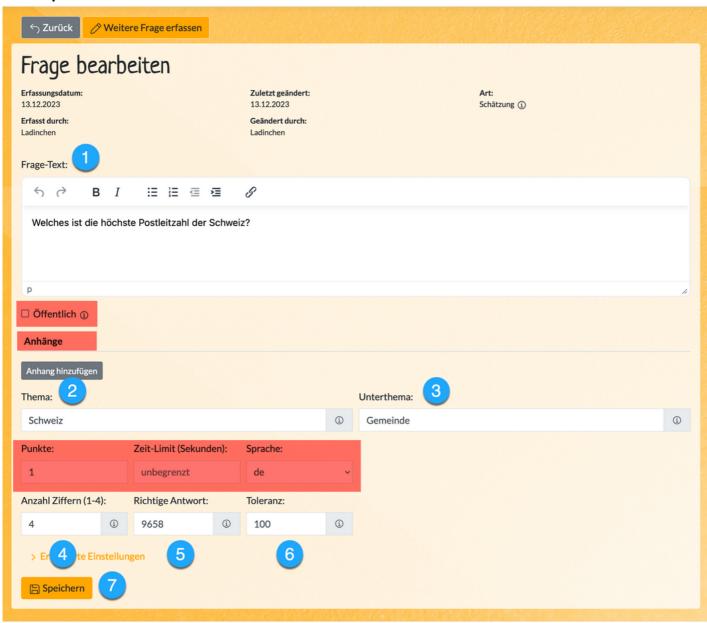
- In das Textfeld gibst du deine Frage ein. Nach Bedarf kannst du die Frage noch weiter formatieren. Zum Beispiel kannst du sie fett oder kursiv machen, in Aufzählungsform darstellen oder einen Link darüberlegen.
- Als nächsten Schritt definierst du das Thema und Unterthema.
- Diese dienen einer sinnvollen Gliederung der Fragen, um sie schnell wieder zu finden.
- Dann gibst du die für die richtige Antwort benötigte Anzahl Ziffern von 1–4 ein
- 5 Lege die richtige Antwort fest.
- Gib ausserdem eine Toleranz-Grenze ein. Innerhalb dieser wird die Frage als teilrichtig bewertet, der/die Teilnehmende erhält 50% der Punkte.
- Schliesslich klickst du auf Speichern. Deine Frage erscheint nun in deinem Fragepool unter dem Reiter «Meine Fragen».







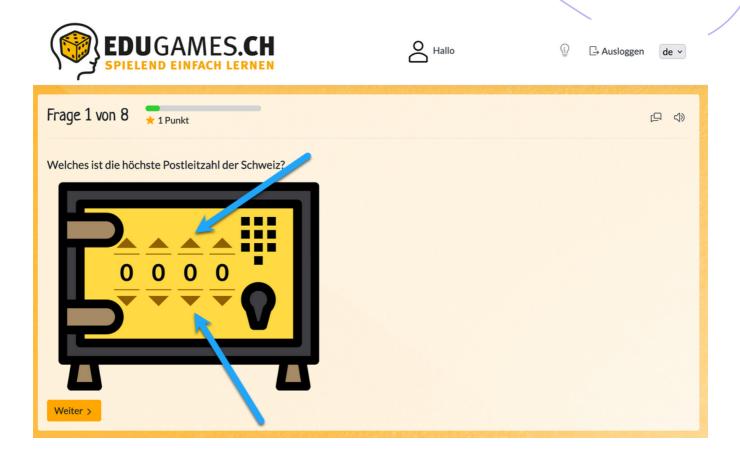




© 2023 - Modula AG | Impressum | Datenschutz | Versionshinweise

<u>Weitere Optionen beim Erfassen von Fragen:</u> Die Erklärungen hierzu findest du weiter oben im Handbuch bei «Eine «Auswahl»-Frage erstellen»

Die Schätzung-Frage sieht im Quiz dann folgendermassen aus:



Die Teilnehmenden können mit den Pfeilen nach oben und nach unten Ihre Schätzung (Zahl) eingeben.

Eine «Freitext»-Frage erstellen

Bei den Freitextfragen hast du grundsätzlich zwei Möglichkeiten.

- Automatisiert: EduGames prüft automatisiert, ob die Antwort korrekt ist
- Manuell: Der Dozierende prüft manuell, ob die Antwort korrekt ist



- In das Textfeld gibst du deine Frage ein. Nach Bedarf kannst du die Frage noch weiter formatieren. Zum Beispiel kannst du sie fett oder kursiv machen, in Aufzählungsform darstellen oder einen Link darüberlegen.
- Als nächsten Schritt definierst du das Thema und Unterthema.
- Diese dienen einer sinnvollen Gliederung der Fragen, um sie schnell wieder zu finden.

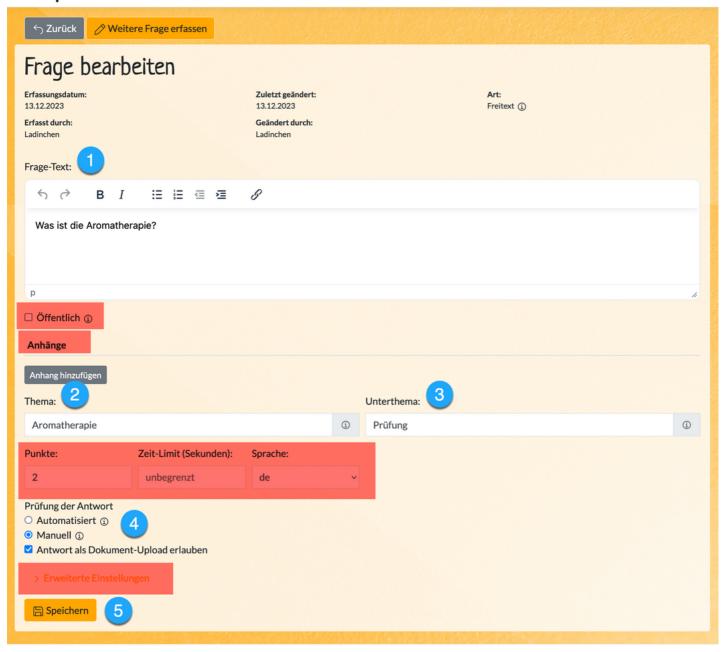
- 4 Gib an, ob die Prüfung automatisch oder manuell erfolgen soll.
 - Automatische Prüfung: Du solltest sämtliche
 Antwortmöglichkeiten eingeben, welche aus deiner Sicht
 korrekt sind. EduGames prüft, ob die Antwort mit einer der
 Antwortmöglichkeiten 100% übereinstimmt oder nicht.
 Rechtschreibefehler führen dazu, dass die Antwort der
 Teilnehmenden als nicht korrekt gewertet werden.
 - Im Falle einer manuellen Prüfung wird die Antwort der Teilnehmer/innen als Freitext gespeichert oder als Dokument hochgeladen. Du als Dozent/in schaust dir dann das Dokument an und prüfst die Antworten. In diesem Falle spielen Rechtschreibefehler keine Rolle.
- 5 Schliesslich klickst du auf Speichern. Deine Frage erscheint nun in deinem Fragepool unter dem Reiter "Meine Fragen".
- Gut zu wissen: Der Fragetyp "Freitextfrage mit manueller Prüfung" für den Spielmodus "Race" nicht geeignet.







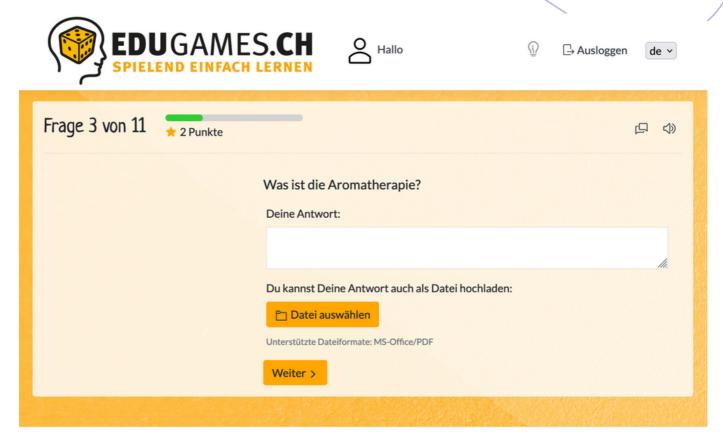




© 2023 - Modula AG | Impressum | Datenschutz | Versionshinweise

<u>Weitere Optionen beim Erfassen von Fragen:</u> Die Erklärungen hierzu findest du weiter oben im Handbuch bei «Eine «Auswahl»-Frage erstellen»

Die Freitext-Frage sieht im Quiz dann folgendermassen aus:



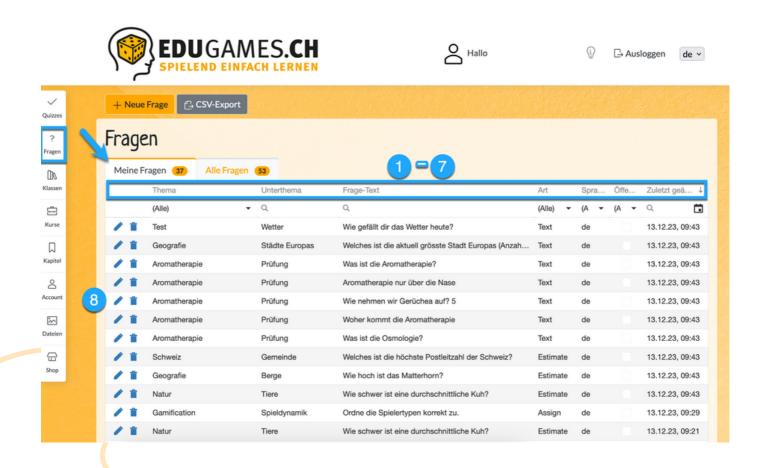
© 2023 - Modula AG | Impressum | Datenschutz | Versionshinweise

106 Tab «Meine Fragen»

Unter dem Tab «Meine Fragen» findest du alle Fragen, die von dir erfasst wurden.

Du kannst deine Fragen nach folgenden Kriterien filtern:

- 1 Thema
- 2 Unterthema
- 3 Frage-Text
- Art (Select, Assign, Estimate, Text)
- Sprache (de, fr, it)
- Öffentlich
- Zuletzt geändert
- B Des Weiteren kannst du hier die jeweilige Frage bearbeiten (Stift-Icon) oder löschen (Papierkorb-Icon)



Tab «Alle Fragen»

Unter dem Tab «Alle Fragen» findest du nicht nur deine selbst erfassten Fragen, sondern auch Fragen von anderen Dozierenden, die ihre Fragen auf «öffentlich» festgelegt haben.

Du kannst deine Fragen nach folgenden Kriterien filtern:

- 1 Thema
- 2 Unterthema
- 3 Frage-Text
- Art (Select, Assign, Estimate, Text)
- 5 Sprache (de, fr, it)
- 6 Öffentlich
- Zuletzt geändert
- Des Weiteren kannst du hier die jeweilige Frage bearbeiten (Stift-Icon) oder löschen (Papierkorb-Icon)
- Des Weiteren kannst du hier die jeweilige Frage bearbeiten (Stift-Icon)
- Du hast die Möglichkeit, Fragen auszuwählen und dann in einer CSV-Datei zu exportieren

